



PARTICULARITÉS

Les particularités de la ligue Globetrotteur sont :

- La ligue joue avec les TRS 310 à 330 (équipes de 4 joueurs). Il y aura un maximum de 2 points d'handicap. Si une équipe dépasse les balises de la ligue, elle ne recevra pas d'handicap.
- TRS minimum considéré : 100
- TRS maximum considéré : un joueur 60 ou deux 70
- Le coût de cette ligue est de 375\$/année
- Cette ligue participe au programme de fidélité et récompense Mont QVNEA.
- Les matchs seront des 32 parties pour les deux ligues.
- Cette ligue jouera avec les cotes TRS.
- La ligue commence à 19 h 30. La règle pour un joueur en retard est : une période de grâce de 15 minutes est accordée à l'équipe. Ensuite le joueur perd la moyenne du joueur présent à 0 pour le joueur manquant. Cinq minutes après le début de son tour. S'il n'est pas arrivé et que c'est à lui à placer les boules, un autre joueur devra les placer. Une entente entre les capitaines peut surclasser cette règle.
- Si une équipe dépasse la cote dû à un reclassement de joueur, cette dernière devra ajouter des points d'handicap supplémentaires. Si un remplaçant doit être utilisé, la cote de maximale doit être rétablie
- Les équipes qui gagneront un voyage ne pourront le vendre. L'équipe suivante aura la possibilité d'aller à Las Vegas. Ex. : La 2^e position du tournoi final ne peut y aller, c'est la 3^e position qui aura ce privilège. Si

une équipe gagne au tirage au sort, si elle ne peut y aller c'est l'équipe suivent dans le tirage qui gagnera.

- Une équipe qui gagne un voyage a le choix d'aller à n'importe quel des trois tournois suivants : Mai la même année - VNEA WORLD TEAM CHAMPIONSHIP, novembre la même année - BRMPT (Bahamas) ou le défi contre La France juillet la même année. Si l'événement est annulé, les possibilités sont renouvelées pour l'année suivante.
- Un chandail de tournoi est obligatoire et payé à partir du budget des équipes pour les tournois à l'extérieur.
- Cette ligue jouera une finale avec les normes de substitution prévu dans le procès-verbal. Le rang déterminera le tableau.
- Le tournoi final aura lieu au bar le plus haut au classement (saison en entier) qui aura 8 tables. Ce tournoi doit être joué sur 8 tables pour un déroulement rapide.

L'Attribution des voyages

- Premier voyage – Un tournoi avec 4 équipes. Les équipes en première place auront une place dans ce tournoi. Une équipe par demi-saison sera tirée au sort. Les plus haut au classement auront plus de capsules dans le chapeau et le nombre diminuera avec les positions au classement. Le tournoi sera simple élimination. Le tableau sera au sort.
- Le deuxième – Le champion dans un tournoi double élimination.
- Le troisième voyage – Les équipes qui n'auront pas gagné un voyage seront dans un tirage au sort. Le dernier qui sortira gagnera le voyage. Ce voyage ne peut se vendre. L'Équipe devra avoir au moins deux joueurs pour utiliser ce voyage. Advenant qu'il y a un joueur seulement, le voyage ira à l'équipe la plus proche dans le tirage. Le joueur seul devra être invité dans cette équipe.