

# QVNEA

LIGUES  
BILLARD & DARDS

## PARTICULARITÉS GLOBE-TROTTEUR

- Le coût de cette ligue est de 350\$/année
- La ligue joue avec les TRS 310 à 330 (équipes de 4 joueurs). Il y aura un maximum de 2 points d'handicap. Si une équipe dépasse les balises de la ligue, elle ne recevra pas d'handicap.
- TRS minimum considéré : 100
- TRS maximum considéré : Un joueur 60 ou deux joueurs 70
- Les matchs seront des 32 parties.
- Cette ligue participe au programme de fidélité et récompense Mont QVNEA.
- Cette ligue jouera avec les cotes TRS.
- Si une équipe dépasse la cote dû à un reclassement de joueur, cette dernière devra ajouter des points d'handicap supplémentaires. Si un remplaçant doit être utiliser, la cote maximale doit être rétablie.
- La ligue commence à 19 h 30. La règle pour un joueur en retard est : une période de grâce de 15 minutes est accordée à l'équipe. Ensuite le joueur perd 7-0 cinq minutes après le début de son tour. S'il n'est pas arrivé et que c'est à lui à placer les boules, un autre joueur devra les placer. Une entente entre les capitaines peut surclasser cette règle.
- Les équipes qui gagneront un voyage auront la possibilité de le vendre. Elle doit commencer par l'offrir aux autres équipes de cette ligue. Si elle ne reçoit pas une offre de 2000\$, elle pourra l'offrir aux enchères. Si une équipe à un joueur qui ne peut aller en voyage, les joueurs de cette ligue devront avoir l'occasion d'acheter conditionnel à ce qu'il y a au moins

trois joueurs intéressés. Ensuite le voyage pourra être vendu à un autre joueur.

- Une équipe qui gagne un voyage a le choix d'aller à n'importe quel des deux tournois suivants : VNEA WORLD TEAM CHAMPIONSHIP 2024 ou 2025, le challenge contre La France en novembre 2024. Si l'événement est annulé, les possibilités sont renouvelées pour l'année suivante.
- Un chandail de tournoi est obligatoire et payé à partir du budget des équipes pour les tournois à l'extérieur.
  - Cette ligue jouera une finale avec les normes de substitution prévues dans le procès-verbal. Le rang déterminera le tableau lors des séries éliminatoires.

### **L'Attribution des voyages**

- Premier voyage – Un tournoi simple élimination à 6 équipes. Le champion de chaque demie est automatiquement invité, puis 2 équipes par demie tirées au sort selon des capsules déterminées par la position au classement pour cette demie. Les deux équipes au sort s'affronteront d'abord, puis le gagnant se mesurera au champion. Les équipes sélectionnées pour la 1ere demie ne peuvent faire partie du tirage de la 2e demie. Si c'est le même champion pour les deux demies, la 2<sup>e</sup> équipe au classement général sera celle qui représentera le champion en 2<sup>e</sup> demie.
- Deuxième voyage – Il y aura un tournoi double élimination pendant les finales d'aréna avec les 11 équipes restantes.
- Troisième voyage - Les équipes qui n'auront pas gagné un voyage seront dans un tirage au sort. Chaque équipe aura une chance dans le tirage. Le dernier qui sortira gagnera le voyage. Ce voyage ne peut se vendre. L'équipe devra avoir au moins deux joueurs pour utiliser ce voyage. Advenant qu'il y a un joueur seulement, le voyage ira à l'équipe la plus proche dans le tirage. Le joueur seul devra être invité dans cette équipe.