PARTICULARITÉS ÉLITE

- Le coût de cette ligue est de 400$/année.
- La ligue joue avec les TRS 190 à 210 (équipes de 4 joueurs) et TRS 240 à 270 (équipe de 5 joueurs). Il y aura un maximum de 3 points d'handicap. Si une équipe dépasse les balises de la ligue, elle ne recevra pas d'handicap.
- TRS minimum considéré : 70 (Dans l'élite 240, il doit y avoir 2 joueurs de moins de 60 en tout temps)
- TRS maximum considéré : Un joueur 0
- Les matchs seront des 40 parties pour les deux ligues.
- Cette ligue participe au programme de fidélité et récompense Mont QVNEA.
- Cette ligue jouera avec les cotes TRS.
- Si une équipe dépasse la cote dû à un reclassement de joueur, cette dernière devra ajouter des points d'handicap supplémentaires. Si un remplaçant doit être utiliser, la cote maximale doit être rétablie.
- Francis Crevier, Sylvain Gingras, Tommy Cayer et Tom Thériault coûtent un point d'handicap supplémentaire. Ex. : L'un d'eux joue dans une équipe TRS 110 contre une équipe TRS 120, il y aura 2 points d'handicap au lieu d'un. Ces deux joueurs ne peuvent jouer avec un autre Master ou TRS 10 dans une même ronde.
- La ligue commence à 19 h 30. La règle pour un joueur en retard est : une période de grâce de 15 minutes est accordée à l'équipe. Ensuite le joueur perd 7-0 cinq minutes après le début de son tour. S'il n'est pas arrivé et que c'est à lui à placer les boules, un autre joueur devra

les placer. Une entente entre les capitaines peut surclasser cette règle.

- Cette ligue jouera une finale avec les normes de substitution prévues dans le procès-verbal. Le rang déterminera le tableau lors des séries éliminatoires.