



PARTICULARITÉS AMATEUR

Le coût de cette ligue est de 200\$/année

- La ligue joue avec les TRS 340 à 360 (équipes de 4 joueurs). Il y aura un maximum de 2 points d'handicap. Si une équipe dépasse les balises de la ligue, elle ne recevra pas d'handicap.
- TRS minimum considéré : 100
- TRS maximum considéré : Un joueur 70
- Les matchs seront des 32 parties.
- Cette ligue participe au programme de fidélité et récompense Mont QVNEA.
- Cette ligue jouera avec les cotes TRS.
- Il y a aura deux divisions qui joueront dans le même tournoi final.
- Si une équipe dépasse la cote dû à un reclassement de joueur, cette dernière devra ajouter des points d'handicap supplémentaires. Si un remplaçant doit être utiliser, la cote maximale doit être rétablie.
- La ligue commence à 19 h 30. La règle pour un joueur en retard est : une période de grâce de 15 minutes est accordée à l'équipe. Ensuite le joueur perd 7-0 cinq minutes après le début de son tour. S'il n'est pas arrivé et que c'est à lui à placer les boules, un autre joueur devra les placer. Une entente entre les capitaines peut surclasser cette règle.
- Cette ligue jouera un tournoi de fin de saison. Les équipes devront avoir un minimum de 2 joueurs ayant joués au moins 7 semaines. Les autres joueurs devront avoir un TRS valide ou se faire approuver par la direction de la ligue.

